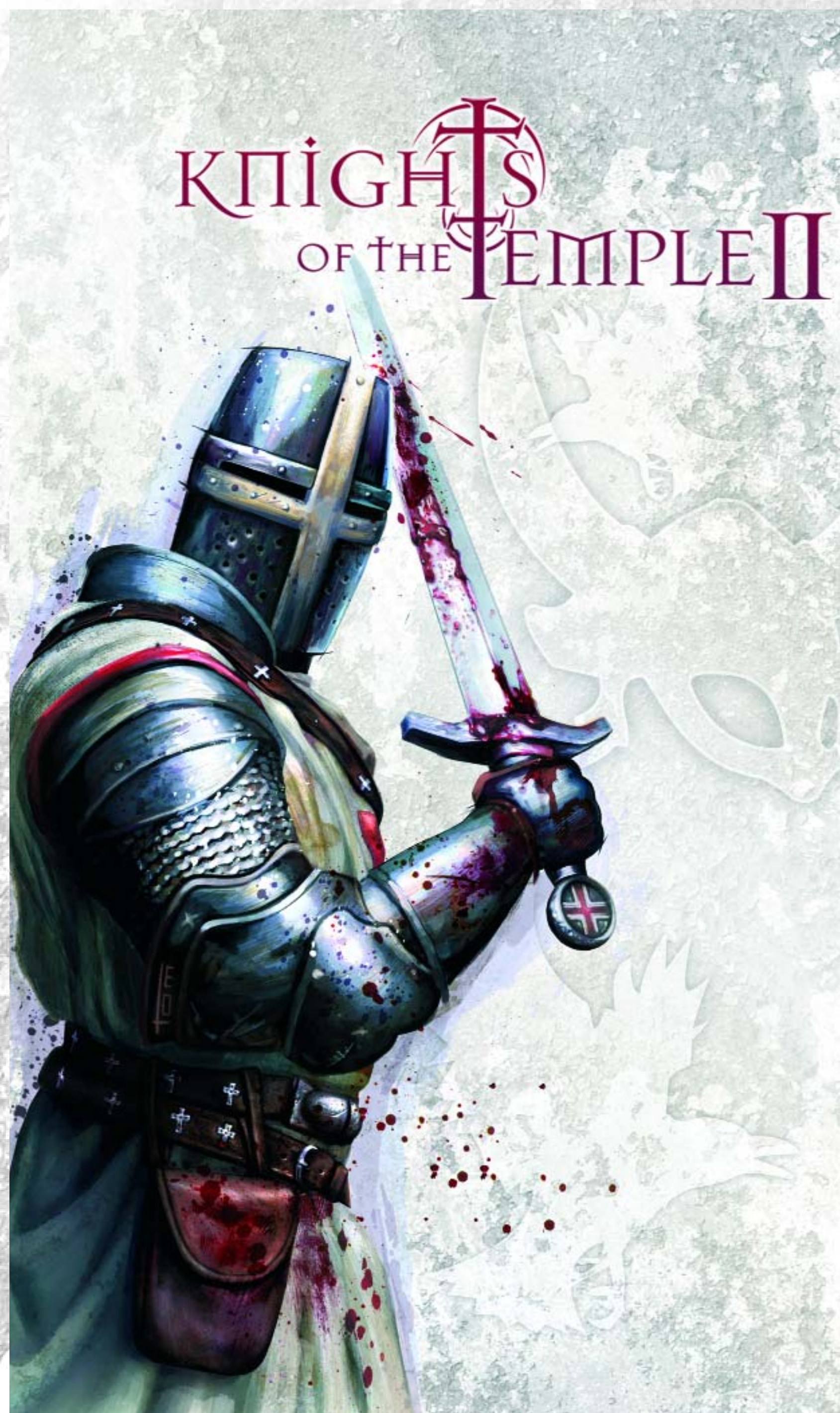


Содержание

Установка....................2
Сюжет....................3
Персонажи....................4
Управление 5
Интерфейс....................6
Главное меню 7
Внутриигровое меню....................8
Загрузка и сохранение игры....................9
Очки судьбы....................9
Бой....................10
Обычные удары....................14
Оружие....................15
Сетевая игра....................16
Персонажи сетевой игры....................16
Способности персонажа в сетевой игре....................17
Примечания 18
Создатели 19
Гарантия 21
Поддержка 21

Установка

Вставьте диск с игрой "Knights of the Temple 2" в привод DVD-ROM или CD-ROM.

Если функция "Автозапуск" включена, установка игры начнется автоматически. Просто следуйте инструкциям на экране. Если функция "Автозапуск" отключена дважды щелкните по значку "Мой компьютер" на рабочем столе, а затем дважды щелкните по значку привода DVD-ROM или CD-ROM. Начнется установка игры "Knights of the Temple 2". Если программа установки не запустится, дважды щелкните по файлу setup.exe.

После установки игры вы сможете удалить ее из меню "Пуск" (Программы-> Akella Games-> Knights of the Temple 2).

Диск с игрой "Knights of the Temple 2" защищен от копирования. Чтобы вы могли играть, диск с игрой должен находиться в приводе DVD-ROM или CD-ROM.

Сюжет

Давным-давно молодой рыцарь-храмовник Поль де Рак сразился со злодеем лордом Бишопом и закрыл одно из Врат Ада. Теперь он - Великий магистр ордена Храма. Он странствует по разным землям, ищет и уничтожает силы зла.

В Бирке, старом монастыре на севере, он нашел древние пророчества о том, что на землю придет великое зло. В видениях ему являлся ужас, воцарившийся в королевствах Европы. Он понял, что только он может остановить силы тьмы.

Так начались его поиски трех могущественных артефактов, созданных в незапамятные времена. Глаз поможет найти Врата Ада, Орудие разобьет печать, охраняющую их, а Руна закроет врата.

Поль должен найти эти артефакты, разбросанные по всему миру и остановить силы зла. Но сможет ли его вера противостоять сладким речам дьявола?

Персонажи



Поль

Когда-то он был молодым рыцарем, сражавшимся с силами зла. Теперь он - утомленный жизнью Мастер ордена; видение, которое он не может понять, постепенно затуманивает его рассудок. Проведя много времени в монастырях и библиотеках, он начинает понимать смысл видения: в наш мир идет большое зло. Зло, которое нужно остановить любой ценой. Даже если для этого придется принести в жертву свою душу...



Адель

События 20-летней давности навсегда изменили душу этой невинной девушки. Постепенно зло завладело ее сердцем, рассудком и телом. Теперь она просто - сосуд, марионетка в руках хозяина-дьявола.



Азраил

Один из могущественных демонов Ада. Прошло много лет, прежде чем он смог завладеть душой Адели, девушки, обладающей божественной силой. С помощью этой силы он надеется открыть первые Врата Ада. Через эти врата его армии ринутся в наш мир.



Франческо да Лама

Сын богатого венецианского купца, он посвятил свою жизнь служению идеалам Ордена Храма. Его храбрость, вера и боевой опыт сделали этого юношу одним из величайших рыцарей-храмовников. Именно поэтому он был выбран в качестве спутника Поля де Рака. Его способности, а особенно навыки моряка, сыграют большую роль в этой битве за судьбу нашего мира.

Управление
(по умолчанию клавиатура)

W A S D — Движение персонажа
↑ ↓ ← → — Движение камеры
Q — Переключение в режим “Божественной силы”
E — Переключение в режим “Особой атаки”
Num 5 — Отменить выбранную цель
Num 2 — Оружие ближнего боя
Num 0 — Настроить камеру
Num 8 — Отменить способность

Num 8 — Обычный удар/божественная сила/особый удар
Num 6 — Обычный удар/божественная сила/особый удар
Num 7 — Блок/божественная сила/особый удар
Num 9 — Прыжок/использовать/божественная сила/особый удар
Esc — Внутриигровое меню

Y — Быстрая карта
R — Быстрое здоровье
T — Быстрая энергия
F6 — Быстрое сохранение
F4 — Быстрая загрузка

В режиме использования арбалета:

Num 4 — Выстрел
Num 6 — Сменить тип стрел
W A S D — Движение персонажа
↑ ↓ ← → — Наведение на цель

Интерфейс

Во время игры на экране статуса (ЭС) демонстрируется информация о текущем состоянии персонажа.



1. Верхняя полоска символизирует здоровье персонажа. Средняя - уровень энергии, которая используется для обычных и особых ударов. Нижняя полоска символизирует духовность, которая используется на святые дары.

2. После нажатия клавиши Q или E на экране появится круг. После нажатия Q появляется круг с четырьмя небесными способностями и их уровнями. После нажатия E появляется круг со всеми особыми ударами и их уровнями.

3. В режиме арбалета показывается число стрел, их максимальное число и их тип (обычные/огненные).

4. Такая полоска появляется во время боя с "боссом". Она показывает уровень здоровья этого персонажа.

Главное меню

Новая игра
Когда вы начинаете новую игру, сначала вам предложат выбрать уровень сложности. Когда закончится вступительный ролик, вам придется выбрать одну из трех стартовых точек: проклятый римский город Сирмий, осажденный пиратский остров Илгар или прекрасную гавань города Юзры.

Загрузить игру
Выбрав эту опцию, вы сможете загрузить ранее сохраненную игру.

Сетевая игра
Выбрав эту опцию, вы попадете в меню сетевой игры, где вы сможете создать новую сетевую игру или присоединиться к уже существующей.

Настройки
В меню настроек вы можете изменить громкость звука и музыки, а также включить/отключить обратную связь. Здесь вы можете изменить и другие настройки, например, субтитры, яркость или управление.

Создатели
В этом списке указаны все те, кто работал над этой игрой.

Внутриигровое меню

Если во время игры вы нажмете клавишу “Escape”, появится внутриигровое меню. На верхней панели находится несколько иконок, символизирующих разнообразные меню. Нажмите "Ввод", чтобы открыть одно из этих меню; нажмите Escape, чтобы выйти из меню.



1. Оружие
Это меню оружия. Здесь вы можете узнать о том, какое оружие у вас есть, и основную информацию о нем. Здесь также можно выбрать оружие или поменять текущее оружие на другое.



2. Предметы
Это список всех предметов, которые вы нашли во время игры. Они поделены на две категории: обычные и особые предметы. Особые предметы необходимы для выполнения задания, а обычные предметы, такие как лечебные зелья, можно покупать и продавать.



3. Способности
На этом экране указаны все святые дары, особые удары и комбо. Вы можете покупать и улучшать их. На этом экране также указано количество очков опыта, которое вы набрали. Две полоски показывают ваше количество очков судьбы.



4. Журнал
Здесь находится список всех ваших заданий. Задания поделены на две группы - текущие и выполненные; у каждого задания есть краткое описание.



5. Счет
На этом экране приведена вся статистическая информация о вашем продвижении по игре.



6. Внутриигровое меню
Полоска над настройками показывает, сколько очков души у вас есть.

Сохранить - если у вас достаточно очков души, то вы можете сохранить игру.

Настройки - В меню настроек вы можете изменить громкость звука и музыки, а также включить/отключить обратную связь. Здесь вы можете изменить и другие настройки, например, субтитры, яркость или управление.

Выйти в главное меню - Выход из текущей игры в главное меню.

Загрузка и сохранение игры

Игра автоматически сохраняется каждый раз, когда персонаж попадает на новый уровень.

Сохраненный уровень появляется в меню загрузки. Таким образом, вы в любой момент можете переиграть заново любой уровень игры.

Другой способ сохранить игру - набрать достаточное количество душ убитых врагов. Когда персонаж убивает врага, он автоматически забирает его душу. За каждого убитого врага вы получаете 1 очко души. Если вы наберете 15 очков, то можете сохранить игру.

Информацию о количестве собранных душ можно увидеть над кнопкой "Сохранить" в игровом меню.

Очки судьбы

В ходе игры вы набираете так называемые очки судьбы. В них измеряются ваши поступки, ваше поведение, выполнение заданий. Иногда задание можно выполнить несколькими способами, и вам приходится выбирать, какой способ предпочесть.

Полоска судьбы показывает, сколько белых и черных очков судьбы вы набрали. Не забывайте, ваш выбор может определить исход всей игры.

Бой

Обычные удары

Есть две клавиши для обычных ударов:

[Num 4] Боковой удар

[Num 6] Диагональная атака

Комбинируя эти клавиши, вы можете наносить более сложные или мощные удары - комбо:

[Num 4] [Num 4] Силовая атака

[Num 6] [Num 6] Копатель

[Num 4] [Num 4] [Num 4] Мощный удар

[Num 6] [Num 6] [Num 6] Финт

[Num 4] [Num 6] Крушитель

[Num 6] [Num 4] Отпущение грехов

[Num 4] [Num 6] [Num 6] Сбор урожая

[Num 6] [Num 4] [Num 4] Небесная кузня

[Num 4] [Num 4] [Num 4] [Num 4] Помазание

[Num 4] [Num 6] [Num 6] [Num 6] Усмирение

[Num 6] [Num 4] [Num 4] [Num 4] Крылья ангела

[Num 6] [Num 6] [Num 6] [Num 6] Обвинитель

Все комбо можно приобрести, набрав необходимый опыт и купив их на экране комбо. У каждого удара/комбо есть пять разных уровней - они отличаются по количеству затрачиваемой на них энергии.

При нажатии клавиши атаки на экране появляется указатель цели, если вы находитесь недалеко от противника. Под ногами противника возникает круг - он обозначает вашу текущую цель. Во время атаки ваш персонаж будет пытаться нанести удар по текущей цели. Чтобы сменить цель, нажмите клавишу 5 (цифровая клавиатура).

Блок

Если вам встретится сильный противник, то возможно, вам придется защищаться. Ваш герой, Поль, может ставить блок:


Зажав эту кнопку, вы будете отражать все удары, но при этом не сможете двигаться.

Режим стрельбы из арбалета

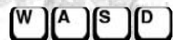
Когда Поль использует арбалет в качестве оружия, он переходит в режим стрельбы из арбалета.

Для того чтобы войти в этот режим, выберите лук, нажав 2. Тогда вы сможете видеть окрестности через прицел арбалета.

Используйте клавиши со стрелками, чтобы прицелиться, и клавишу 4 (цифровая клавиатура), чтобы выстрелить (если у вас есть стрелы):

 Выстрел

 Изменить тип стрел

 Движение персонажа

 Наведение на цель

Навыки и способности

Особые удары

Если у Поля достаточно энергии, он может наносить особые удары. Такие удары наносят больше ущерба врагам или обладают особыми свойствами: например, "оглушение" останавливает врагов, и в результате они не могут двигаться и атаковать.


Оглушение
Враг, который не может двигаться - легкая цель.
E + 4 (цифровая клавиатура)


Атака
Ни одна защита не справится с этим мощным ударом.
E + 6 (цифровая клавиатура)


Костолом
Разрушительный удар для ближнего боя.
E + 7 (цифровая клавиатура)


Дробитель
Второстепенный удар для ближнего боя.
E + 9 (цифровая клавиатура)

Все комбо можно приобрести, набрав необходимый опыт и купив их на экране комбо. У каждого удара/комбо есть пять разных уровней - они отличаются по количеству затраченной на них энергии.

Святые дары

Если у Поля достаточно духовности, то он может использовать Святые дары. Это специальные способности, которые могут помочь Полю выполнить свою задачу.

У Поля два вида святых способностей - активные и пассивные. Активные способности - те, для активации которых необходимо определенное количество духовности; их время действия ограничено. Пассивные способности не требуют духовности, их действие постоянно.

Чтобы использовать такую способность, удерживайте клавишу Q и нажмите соответствующую кнопку.

Активные:



Интериус
Праведный гнев делает вас практически непобедимым.
Q + Num 4



Курацио
Ваша вера исцелит вас.
Q + 6 (цифровая клавиатура)



Санктус
Божественные доспехи защитят вас и нанесут урон вашим врагам.
Q + 7 (цифровая клавиатура)



Пунитор
Пусть небесная кара падет на ваших врагов.
Q + 9 (цифровая клавиатура)

Пассивные:

Выносливость
Ваш боевой опыт делает вас сильнее и выносливее.

Уклонение
В вас трудно попасть с дальней дистанции.

Оружейное мастерство
Вы мастерски владеете любым оружием.

Предметы

В ходе игры Поль находит разные предметы - целебные бальзамы, восстанавливающие энергию бальзамы, противоядия, золото, ключи. Эти предметы Поль может находить на убитых врагах или в других местах - в сундуках, например.

Иногда предметы могут быть спрятаны, поэтому ищите внимательно. Не бойтесь разбивать предметы обстановки.



Подобрав/использовав этот предмет из инвентаря, Поль увеличивает свое здоровье.



Подобрав/использовав этот предмет из инвентаря, Поль увеличивает свое здоровье.



Подобрав/использовав этот предмет из инвентаря, Поль нейтрализует действие яда.



Подобрав этот предмет, Поль увеличивает количество стрел для своего арбалета.



Подобрав этот предмет, Поль увеличивает количество золота в своем инвентаре.

Оружие

Поль может использовать четыре вида оружия: одноручный и двуручный мечи, щит и арбалет. Он подбирает новое оружие с тел павших врагов, покупает его у торговцев, находит в сундуках и тайниках.

Вы можете выбрать одно оружие в качестве "быстрого оружия". Откройте инвентарь, выберите нужное оружие и нажмите соответствующую кнопку, чтобы сделать его "быстрым оружием". Не забудьте, что вместе с одноручным оружием выбирается и щит.

Используйте клавиши 1 и 2, чтобы выбрать оружие.

Арбалет

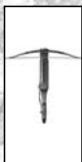
Быстрое оружие



I. Двуручное оружие
Двуручное оружие - самое мощное оружие в игре. К этой категории относятся мечи, секиры и молоты.



II. Одноручное оружие
Одноручное оружие не такое мощное, как двуручное, но оно всегда используется вместе со щитом, который защищает своего владельца. К этой категории относятся мечи, секиры, булавы и молоты.



III. Арбалеты
Арбалеты - единственный вид дальнобойного оружия, которое может использовать Поль. Они очень полезны, если нужно подстрелить врага с большой дистанции. Стрелы для арбалета бывают двух видов.

IV. Необычное оружие
Используйте факел в качестве оружия и подожгите своих врагов.

Сетевая игра

Режимы сетевой игры

Поединок - сражайтесь с друзьями, пока не наберете определенное количество очков или не кончится время.

Командный поединок - соберите команду и сражайтесь, пока не наберете определенное количество очков или не кончится время.

Захвати Грааль (Захват флага) - присоединитесь к команде красных или синих и сражайтесь за обладание Священным Граалем.

Персонажи сетевой игры

В игре вы можете выбрать одного из 7 персонажей. Все они тличаются друг от друга количеством здоровья и энергии, а также числом очков способностей, которые можно потратить на развитие персонажа.

Вы можете выбрать одного из следующих персонажей:

Персонаж	Здоровье/энергия	Очки способностей
Храмовник	200/200	6
Преторианец	200/250	5
Гладиатор	250/250	5
Стражник	200/200	6
Пират	150/200	6
Амазонка	125/125	7
Вурдалак	150/200	6

У каждого персонажа по умолчанию есть свой вид оружия

Персонаж	Оружие
Храмовник	Легкий арбалет + простой меч
Преторианец	Легкий арбалет + легкая сабля
Гладиатор	Легкий арбалет + простой меч
Стражник	Легкий арбалет + секира
Пират	Легкий арбалет + легкая сабля
Амазонка	Легкий арбалет + гладий
Вурдалак	Легкий арбалет + легкая сабля

Способности персонажа в сетевой игре



Усиленная атака
Вы наносите больше повреждений. *



Усиленная защита
Ваша защита улучшается. *



Отравленное оружие
Ваше оружие смазано ядом. *



Боевые шрамы
Вы получаете бонус к атаке за каждого убитого врага. *



Огненные стрелы
Ваши стрелы горят и наносят врагам больше повреждений. *



Боевое мастерство (пасс. способность)
Количество энергии, расходуемой на атаки, снижается.



Тень зла (пасс. способность)
Снижает урон, наносимый вражескими стрелами.



Тактика боя (пасс. способность)
В бою более чем с двумя врагами вы наносите больше повреждений



Охотник за сокровищами (пасс. способность)
Убитые враги могут оставлять после себя разные сокровища.



Насмешка
Дразните своих врагов, дайте себе волю…*

** Длительность действия зависит от выбранного персонажа и количества энергии.*

Ограниченная гарантия

Playlogic International гарантирует покупателю программы отсутствие дефектов материала и технологических нарушений на стадии производства при нормальном использовании программы в течение девяноста (90) дней с даты продажи. Если программное обеспечение не удовлетворяет требованиям, то в течение гарантийного срока вы имеете право бесплатно обменять его на новое. Эта ограниченная гарантия: (a) не применима, если игра используется в коммерческих целях; и (b) становится недействительна, если дефект вызван несчастным случаем, неправильным использованием или небрежным отношением.

Возврат в течение 90 дней

Для получения гарантийного обслуживания данной продукции вам следует обратиться к продавцу, у которого вы приобрели продукцию. Верните игру вашему продавцу вместе с копией чека и описанием проблем, которые возникают во время игры. Вы получите новую копию игры. На любую продукцию, предоставляемую в качестве замены, распространяется действие данной письменной гарантии в течение всего оставшегося срока действия первоначальной гарантии или в течение 30 дней с момента получения. Если по какой-либо причине игру невозможно заменить, вы получите компенсацию, размер которой не может превышать реальной суммы, которая была уплачена за игру.

Ограничение ответственности

Данные гарантийные обязательства заменяют собой все другие гарантийные обязательства, явно выраженные или косвенные, условия или обязанности, и компания Playlogic International не признает какие-либо другие гарантии. Срок действия всех явно выраженных и косвенных гарантий ограничен гарантийным сроком 90 дней. НИ ПРИ КАКИХ УСЛОВИЯХ ЛИЦЕНЗИАР НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ ПОНЕСЕННЫЕ ВАМИ УБЫТКИ: ПОБОЧНЫЕ, КОСВЕННЫЕ, РЕАЛЬНЫЕ, ШТРАФНЫЕ ИЛИ ЛЮБЫЕ ДРУГИЕ, ПРОИЗОШЕДШИЕ В СВЯЗИ ИЛИ КАКИМ-ТО ОБРАЗОМ СВЯЗАННЫЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИЛИ НЕСПОСОБНОСТЬЮ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДАННОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ИЛИ ЕЕ ПРЕДСТАВИТЕЛЬ БЫЛИ ИНФОРМИРОВАНЫ О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА. Законодательство некоторых стран запрещает исключать из договоров пункт о побочных или косвенных убытках, поэтому все вышеизложенное, возможно, не касается вас. Настоящая ограниченная гарантия дает Вам определенные юридические права, кроме того, Вы можете обладать другими правами в соответствии с законодательством своей страны.

Адрес Playlogic International в Интернете: www.playlogicgames.com

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

В случае возникновения проблем в процессе установки или использования этой игры свяжитесь с нашей службой техподдержки. Прежде чем звонить, пожалуйста, прочитайте файл README.TXT на диске с игрой, который содержит последнюю информацию о программе.

Если это не помогает, напишите письмо в отдел техподдержки по адресу support@akella.com или позвоните нам.

www.akella.com
тел. (095)363-4612

© Компания “Акелла”, 2005 год. Все права защищены.

Создатели

Cauldron – команда разработчиков
Управляющий директор
Peter Rjapoš

Директор по развитию
David „Dave" Durčák

Менеджер проекта
Viliam Lukáč

PR-менеджер
Maroš „Hmla" Holler

Главный программист
Andrej „Aiko" Vakrčka

Программисты
Miloš „Baze" Bazelides
Juraj „ HvGe" Ďurech
Jozef „BoBo" Hudec
Ján „Jano" Jakubovič
Ladislav „Laco" Nevery
Ján „JohnDC" Pidych
Peter „Puo" Puobiš
Peter „Dark" Uličiansky
Ján „Janči" Varholík

Главный дизайнер уровней
Branko Jelinek

Дизайн уровней и написание скриптов
Roman „Barney" Barna
Miroslav „Mirec" Dubai
Michal „Majkl" Ištok
Vladimir „Sarge" Holík
Matej „Chrinik" Kiraľvarga
Martin „Ondro" Ondrejička
Peter „Stynger" Plachý

Дизайн персонажей/уровней
Milan Dubnický

Главный художник
Marián „Maxman" Ferko

Моделирование персонажей
Andrej „Twister" Svoboda
Eduard „Edo" Urbanovič
Silvia Závacká

2D/3D графика
Paulina Poláková
Táňa Zacharovská

Музыка и звуковые эффекты
Ľubomír „Panter" Ruttkay

Отдел контроля качества
Tomáš „Wolf" Launer

Дизайн игры/тексты
Michal „Corwyn" Smrkal

Главный аниматор
Jozef „Džošo" Mitaľ

Ролики/Анимация
Rastislav „Rasty" Hlavatý
Roman „Strapo" Straponček
Radovan „Hosaka" Šafranko

Playlogic
Генеральный директор
Rogier W. Smit

Исполнительный директор
Stefan Layer

Менеджер по продажам
Russell Beadle

Менеджер по маркетингу
Beco Mulderij

Менеджер по корпоративным связям и PR
Esther Berger

Менеджер по разработке контента
Eric Bartelson

Отдельно благодарим
Willem M. Smit

PR США
Kohnke Communications
Sean Kauppinen
Chris Clarke
Robin Rosales

PR Европа
IMC InteractiveMediaConsulting
Ingo Horn

TDK Mediactive Европа
Директор
Heiko tom Felde

Менеджер по PR и связям
Michael Domke

Продюсер
Christian Grunwald

Менеджер проекта
Jens Eischeid

Озвучка и локализация
Translocacell - Localization Services

Менеджер по локализации
Martin Ruiz Torreblanca

Enzyme Testing Labs
Директор студии
Carolljo Maher

Помощник директора студии
Eric Morissette

Менеджер проекта
Pierre Langlois

Менеджер проекта
Philippe Lepage

Тестеры
Francois Berthiaume
Maxime Sabourin
Martin Ferland
Cybel Fournier

Motion Capture
Brainfactor Entertainment LTD

Актеры 'motion capture'
Branislav Deák
Jana Köbölová
Jano Dobrík
Rastislav „Rasty" Hlavatý
Eduard „Edo" Urbanoviā

Keynote communications
Административный директор
Guido Prass

Продюсер
Marc Braun

Менеджер по контролю качества
Björn Baranski

Глава отдела тестирования
Gunnar Schreiber

Тестеры
Sebastian Tech
Ole Metzdorf
Jens Keller
Stefan Thiele
Dominik Haupt
Stefan Macht
Timo Holzenhauer
Daniel Neumann
Patrick Neitzel

Локализация

Акелла
Александр Любов
Илья Щеглов
Михаил Головкин
Анастасия Муратова
Мария Грудцына